

# CODICI CORRETTORI D'ERRORE

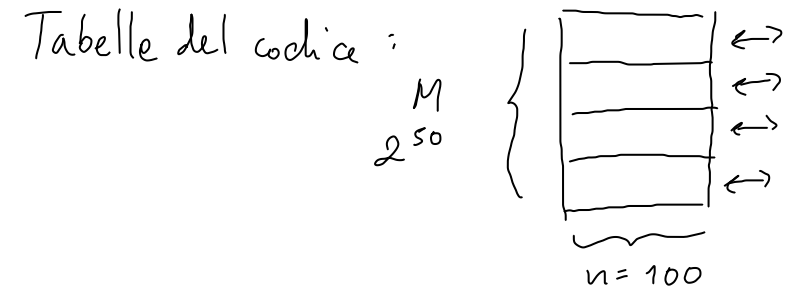
Codici aleatori ("destrutturati") non sono pratici

$$\text{Es. } n=100, R=1/2 \rightarrow R = \frac{\log_q M}{n} = \frac{\log_2 M}{n} \Leftrightarrow M = 2^{nR} \rightarrow M = 2^{100 \cdot 1/2} = 2^{50} \approx 10^{15}$$

$q=2$

→ Struttura algebrica sull'insieme di parole di codice  $\mathcal{C}$

$$M = |\mathcal{C}| \leq q^n$$



Assumeremo che  $A = \{a_1, a_2, \dots, a_q\}$  sia un campo finito con  $q = p^r$  potenza di un numero primo  $p$   
 $GF(q)$

e  $A^n$  ( $\vec{q}^n$ ) sia uno spazio vettoriale su  $GF(q)$ .

Esempio :  $A = \{0, 1\}$   $q = 2$

$$\text{GF}(2) : \quad + \quad \cdot \quad \rightarrow \quad \begin{array}{l} 0+0=0, \quad 0+1=1, \quad 1+0=1, \quad 1+1=0 \\ 0 \cdot 0=0, \quad 0 \cdot 1=0, \quad 1 \cdot 0=0, \quad 1 \cdot 1=1 \end{array}$$

Sequenze lunghe  $n$  :  $A^n = \{0, 1\}^n$  spazio vettoriale su  $\text{GF}(2)$

$$\text{Esempio} : \quad \begin{array}{l} x = 001 \in A^n \\ y = 101 \in A^n \end{array} \rightarrow x + y = 100$$

Richiami di strutture algebriche

Insieme  $S$ , legge di composizione interna per  $S$  è una funzione  $f: B \rightarrow S$   
con  $B \subseteq S \times S$

Semigrupp :  $(S, *)$  con  $*$  associativa

Esempio :  $(A^+, \circ)$  con  $\circ$  la concatenazione tra sequenze

↑ insieme di tutte le sequenze su  $A$  di lunghezza  $\geq 1$

$$A = \{a, b, c\}$$

$$A^+ = \{a, b, c, aa, ab, ac, ba, bb, \dots, aaa, aab, \dots\}$$

$$ab \circ cca = abcca$$

Monoid : semigruppato dotato di elemento neutro

( $u \in S$  è elemento neutro :  $x * u = u * x = x \quad \forall x \in S$ ).

Gruppo : monoid in cui ogni  $g \in S$  ha un inverso  $g^{-1}$  :

$$g * g^{-1} = g^{-1} * g = 1 \leftarrow (\text{l'elemento neutro})$$

Esempio :

$$S = \{0, 1, 2\}$$

\* = somma modulo 3

Elemento neutro : 0

$$\begin{array}{r} g \\ \hline 0 \rightarrow 0 \\ 1 \rightarrow 2 \\ 2 \rightarrow 1 \end{array}$$

$$0 + 0 = 0 \pmod{3}$$

$$1 + 2 = 0 \pmod{3}$$

$$2 + 1 = 0 \pmod{3}$$

Sottogruppo  $H$  di  $G$  <sup>un gruppo</sup> è un sottoinsieme  $H \subseteq G$  tale che :

$$a * b^{-1} \in H \quad \forall a, b \in H$$

Esempio :  $G = (\{0, 1, 2, 3\}, +_{\text{mod } 4})$   $\rightarrow$  somma modulo 4

$$H = (\{0, 2\}, +_{\text{mod } 4})$$

$$0 +_{\text{mod } 4} (-2) \stackrel{?}{\in} H \leftrightarrow \underbrace{0 + 2}_{2} \pmod{4} \in H$$

$$0 + (-0) \in H$$

$$2 + (-0) \in H$$

$$2 + (-2) \in H$$

Laterali di un sottogruppo :  $H$  di un gruppo  $G$

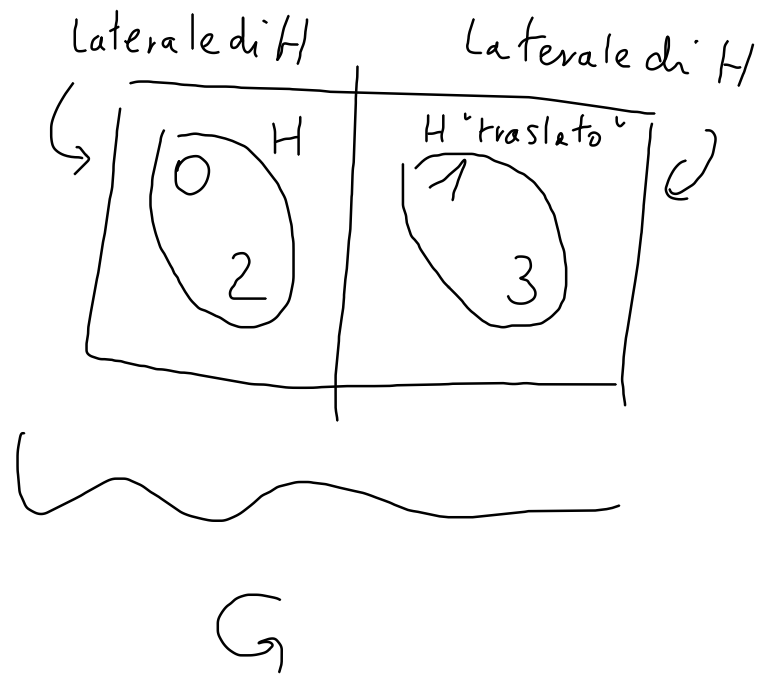
un laterale di un sottogruppo  $\checkmark$  è un insieme di elementi di  $G$

della forma  $y = x + h$  con  $h$  fissato e  $h \in H$  ( $x, y \in G$ )

Due elementi di  $G$  sono nello stesso laterale ( $d \cdot H$ ) se e solo se  $y - x \in H$ .

Nell'esempio precedente :  $G = (\{0, 1, 2, 3\}, + \text{mod } 4)$

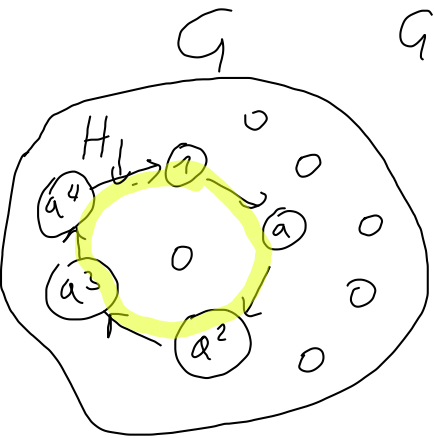
$H = (\{0, 2\}, + \text{mod } 4)$



$$x = 0$$
$$y - 0 \in H$$

$$1 - 3 = 2 \text{ mod } 4$$

Gruppo ciclici:  $(G, \cdot)$  gruppo finito ( $\rightarrow$  numero di elementi di  $G$  è finito)

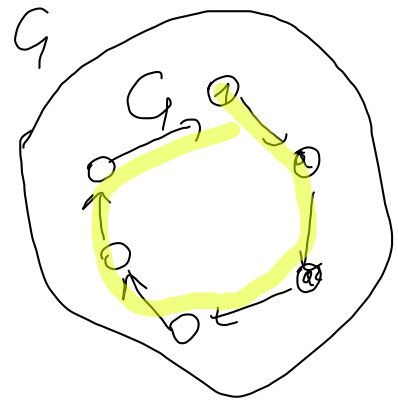


Per qualunque  $a \in G$ ,

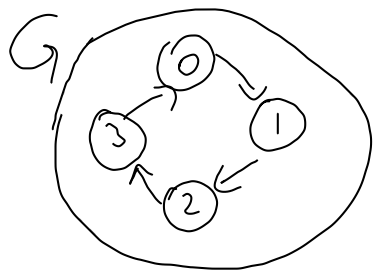
$H = \{1, a, a^2, a^3, \dots\}$  forma un sottogruppo di  $G$  (sottogruppo ciclico)

$$\begin{matrix} \uparrow & \nearrow \\ a \cdot a^{-3} = a^{-2} = \underbrace{(a^2)^{-1}}_{\in H} \in H \end{matrix}$$

Se per qualche  $a$  ottengo tutto  $G$ , allora  $G$  è un gruppo ciclico.



Esempio.  $G = (\{0, 1, 2, 3\}, +_{\text{mod } 4})$  è un gruppo ciclico:



Prendo  $a = 1$

$$H = \{0, 1, 2, 3, 0\}$$

$$= \{0, 1, 2, 3\} = G$$

$$\begin{aligned} a+a \text{ mod } 4 &= 2 \\ a+a+a \text{ mod } 4 &= 3 \\ a+a+a+a \text{ mod } 4 &= 0 \end{aligned}$$

Anello:  $(R, +, \cdot)$  con  $(R, +)$  gruppo commutativo

e  $(R, \cdot)$  semigrupp

e inoltre:  $a(b+c) = ab+ac \quad \forall a, b, c \in R$   
 $(b+c)a = ba+ca \quad \forall a, b, c \in R$

Campo: un anello  $(R, +, \cdot)$  in cui  $(R \setminus \{0\}, \cdot)$  è un gruppo commutativo

( $\rightarrow$  ogni elemento  $\neq 0$  ha un inverso moltiplicativo)

Esempio:  $GF(2)$   
è un campo

$R = \{0, 1\}$

$R \setminus \{0\} = \{1\}$  è un gruppo commutativo

|   |   |   |
|---|---|---|
| + | 0 | 1 |
| 0 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 0 |

|   |   |   |
|---|---|---|
| · | 0 | 1 |
| 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 |

$$x \cdot 0 = 0$$

$$0 \cdot x = 0$$

Spazio vettoriale  $G$  su un campo  $F$ :

$$\forall \alpha, \beta \in F \quad \forall x, y \in G : \begin{aligned} \alpha(x+y) &= \alpha x + \alpha y \in G \\ \alpha(\beta x) &= (\alpha\beta) \cdot x \in G \\ (\alpha+\beta)x &= \alpha x + \beta x \in G \end{aligned}$$

|   |   |
|---|---|
| · | 1 |
| 1 | 1 |

$$1^{-1} = 1$$

$\vec{x}$   $\vec{y}$   
→ Causele →

In termini di vettori, posso scrivere

$$\vec{y} = \vec{x} + \vec{e}$$

← vettore di errore

Esempio :  $x = 01101$   
su GF(2)  $y = 10101$

$$e = 11000 = y - x$$
$$\vec{0} = 00000$$

Nel caso binario, la differenza modulo 2 equivale  
alla somma modulo 2.

(Esempio :  $1-1=0 = 1+1=0$   
 $1-0=1 = 1+0=1$  )

Distanza di  
Hamming

$$d_H(\vec{x}, \vec{y}) = d_H(\vec{y} - \vec{x}, \vec{0}) = d_H(\vec{e}, \vec{0}) = \text{numero di componenti diverse da 0 nel vettore } \vec{e}$$

( "peso" del vettore  $\vec{e}$  )

Peso di  $\vec{e}$  è indicato con  $wt(\vec{e})$   
("weight")

Alfabeto di  $q$  simboli

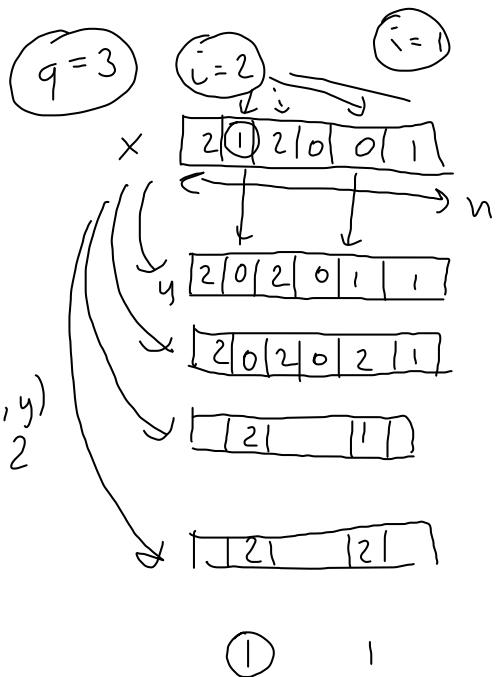
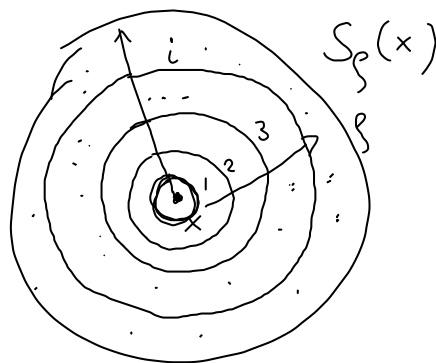
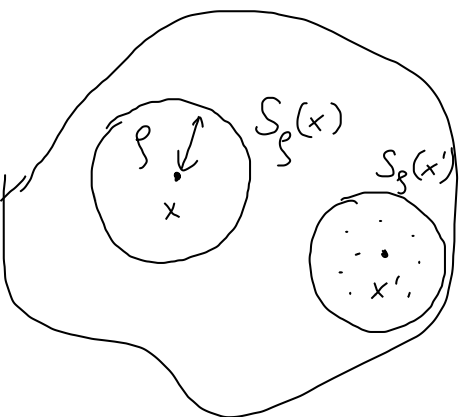
Sfera di Hamming

$$S_\rho(x) = \{y : d_H(x, y) \leq \rho\}$$

$x$  1 1 1 1 1  
 $\leq \rho$  simboli modificati  
 Quante diverse sequenze  
 posso ottenere?  
 Questo è  $\text{Vol}(S_\rho(x))$

Volume:  $\text{Vol}(S_\rho(x)) = |S_\rho(x)| = \sum_{i=0}^{\rho} \binom{n}{i} (q-1)^i$

(Se  $x$  è lunga  $n$   
 Se ho  $q$  simboli)



Stime: per ogni  $n$  sufficientemente grande

$$\text{Vol}(S_\rho) \leq q^{n h_q(\rho/n)}$$

$$h_2(x) = -x \log_2 x - (1-x) \log_2 (1-x)$$

$$h_q(x) = x \log_{q-1}(q-1) - x \log_q x - (1-x) \log_q (1-x)$$

$q=2$   
 $\text{Vol}(S_\rho) \leq 2^{n h_2(\rho/n)}$

$\rho \leq n/2$